

Сибирские
писатели –
детям



Михайлова Марина Михайловна,
главный библиотекарь отдела библиотечных
инноваций и методической работы Центральной
городской детской библиотеки им. А.П. Гайдара
города Новосибирска

ТАИНСТВЕННЫЙ НЕИЗВЕДАНЫЙ МИР ОТ ЮЛИИ КОРНЕЕВОЙ

Интерактивная игровая программа, посвященная сказочным повестям
Юлии Корнеевой



С творчеством сибирской писательницы Юлии Владимировны Корнеевой знакомо вот уже не одно поколение юных читателей детских библиотек Новосибирска. Этот молодой автор – открытый и доброжелательный человек, неоднократно принимавшая участие в городских Программах летнего чтения и иных конкурсах, организованных Центральной городской детской библиотекой им. А. П. Гайдара.



А началось наше знакомство с Юлией Владимировной, когда она принесла в ЦГДБ свою первую книгу «Велька и Ромка против Черных Карликов», предложив подарить её детским библиотекам города Новосибирска. Оценив этот благородный порыв писательницы, мы стали её друзьями и «проводниками» последующих сказочных историй. Ведь на сегодняшний день Юлией Корнеевой написано 5 книг о брате и сестре Королёвых. Главными ценителями её таланта, конечно же, стали наши маленькие читатели, которые «взахлёб глотают», казалось бы, объёмные книги. Многие из них имеют эти книги в своих личных библиотеках, так как Юлия Корнеева вручала их лично победителям городских конкурсов.

В год 100-летнего юбилея самого любимого новосибирского сказочника Юрия Михайловича Магалифа мы не могли не посвятить методический материал его последовательнице – Юлии Владимировне Корнеевой. Её сказочные истории также захватывают, как в своё время «Типтик» и «Жаконя» великого мастера. В 2015 году Юлия Владимировна Корнеева по праву стала официальным членом Союза писателей России. Её творчество захватило и виртуальных читателей. У писательницы действует официальный сайт http://kniga-skazka.narod.ru/news_p01.html#170812, есть страничка ВКонтакте <https://vk.com/id29711597> и даже флешбук Вельки и Ромки <https://vk.com/romkaivelka>, созданный Фан-клубом этой серии книг.

Данный методический материал составлен в помощь организации интерактивной игровой программы для подготовленного читателя. Участники игровой программы должны хорошо знать произведения Юлии Корнеевой. Пособие предлагает:

- 1. Краткие аннотации на книги серии*
- 2. Интерактивный кроссворд «Таинственный мир»*
- 3. Интерактивную тест-викторину «В погоне за неизведанным»*
- 4. Тест-викторину «ПРОФЕССИОНальный знаток»: о профессиях литературных героев*
- 5. Викторину «Миры Юлии Корнеевой»*
- 6. Ребусы по книгам автора*

Открывает игровую программу буктрейлер (<http://gaidarteka.ru/catalog/684>) по творчеству Юлии Корнеевой, который погружает в мир её фантастических историй, происходящих с обычными школьниками из Новосибирска. Далее в свободном порядке проводятся интерактивные конкурсы.

Корнеева Юлия. Велька и Ромка против Черных Карликов: книга 1.- Новосибирск, 2008.- 488 с.

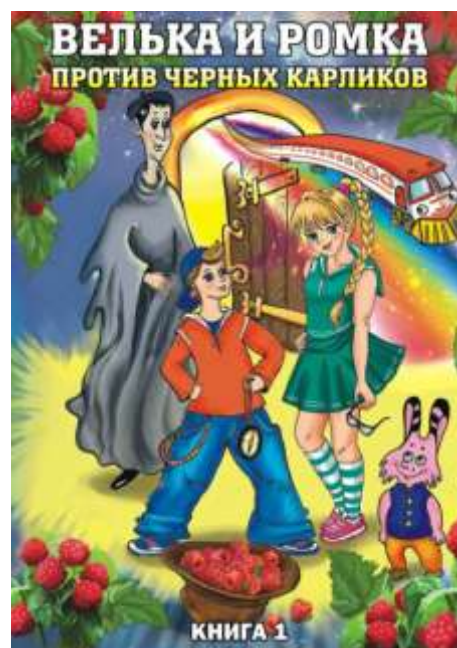
Как провести лето, если ты переехал вместе с семьёй на новое местожительство? Куда сбежать от старшей сестры? Искать новых друзей и знакомых? А может быть, совершить невообразимое путешествие? Вдруг существуют параллельные миры и как же их обнаружить? Книга новосибирской писательницы Юлии Корнеевой «Велька и Ромка против Чёрных Карликов» предлагает вам отправиться на поиск таких миров. Её герои – брат и сестра с редкими именами – Ромуальд и Виолетта Королёвы – попадают на Перекрёсток Миров. А пригласил их в это таинственное путешествие Смотритель Межпространственных Дверей – канюк Краблик.

Именно ребятам предстоит спасти загадочный мир – Абрадар – от профессиональных грабителей – Чёрных Карликов, которые крадут не просто артефакты, а – научные идеи и магические знания. Спасая Сокровищницу Знаний, ребята оценили взаимовыручку и находчивость, и поняли, что только вместе можно справиться с хитрыми и изворотливыми врагами.

А ведь ничто не предвещало, что куст малины скрывал Дверь в таинственный мир...

Корнеева Юлия. Новые приключения Ромки и Вельки. Тайна Магнита Миров: книга 2.- Новосибирск, 2011.-475 с.

Вы еще не успели соскучиться по Вельке и Ромке? А ребята попали в водоворот новых приключений. В книге «Новые приключения Ромки и Вельки. Тайна Магнита Миров» ребята вновь оказываются на Перекрестке Миров. На этот раз им предстоит спасти не только Мудрецов Перекрестка, но и жителей Королевства Объединенных Стихий – Жирандо.



Жители этого таинственного мира обладают уникальными способностями – используют силы природы в своих интересах. Но, оказывается, не так-то просто решить, кто главнее, Королевство Воды, Королевство Земли, Королевство Воздуха или Королевство Огня? Чтобы сохранить баланс между мирами, необходимо один раз в тысячу лет заряжать Магнит Миров. А для этого нужен прибор для подзарядки – Энподус – ЭНергетически ПОДпитывающее УСтройство.

Его и предстоит найти нашим повзрослевшим героям. Кроме того, нужно раскрыть тайну завещания профессора Корбута, стать участниками тяжелейшего Смотра Претендентов и многое другое. И конечно, проявить свои смекалку, эрудицию и любовь к ближнему. А на помощь к ним придут их верные друзья – манюк Краблик и Тень – чтобы вместе преодолеть все препятствия.

Корнеева Юлия. Велька и Ромка в Кармане Времени: книга 3.- Новосибирск, 2012.-416с.

Приближается Новый год, и Велька и Ромка хотят удивить всех необычными подарками. А где их можно найти, как не на Перекрёстке Миров? Брат и сестра вновь решили пройти через Пространственную Дверь...

А там их уже ждут добрые друзья – Краблик и Тень! Как и полагается фантастическому жанру, наши герои путешествуют во времени: они попадают в прошлое – в 2787 год, где их преследуют Прозрачные, а то плавают под водой в панцирях черепах, или оказываются под каменным дождём в Барханах.



Корнеева Юлия. Велька и Ромка на Земле Серебряного Дракона: книга 4.- Новосибирск, 2012.-437 с.

Какая современная история не обходится без отдыха героев на берегах Чёрного моря. Вот и в четвёртой книге Юлии Корнеевой уже полюбившиеся Велька и Ромка отдыхают на черноморском побережье.

Однажды Вельку ужалила медуза... Так начинаются очередные приключения брата и сестры Королёвых. И происходят они уже в их родном городе. Получив отметину, Велька отвечает теперь за судьбы родных людей, ведь у них начались неприятности... А разобраться в этой ситуации девочка сможет, если попадёт в Другой Мир.

Но как распутать преступление, совершенное много лет назад?
Это и предстоит узнать читателям.



Корнеева Юлия. Велька и Ромка в поисках от Чрева Мира: книга 5.- Новосибирск, 2014.-460 с.

А в этой книге наши герои совершат настоящее путешествие в город романтиков и влюбленных – Париж. Повзрослевшие Ромуальд и Виолетта уже испытывают это загадочное чувство. Ребята посетят знаменитый театр «Гранд-Опера», погуляют по парку Тюильри и другим достопримечательностям французской столицы. Но кражи, нападения и другие происшествия, происходящие с героями, вновь погрузят нас в атмосферу детектива и приключений, ведь главная их задача – поиск волшебного ключа.



Интерактивная тест-викторина «В погоне за неизведанным» (см. медиа «Таинственный неизведанный мир от Юлии Корнеевой) <http://gaidarteka.ru/catalog/683>

Данную викторину можно проводить в двух вариантах: в виде лото и в формате интерактивной викторины.

Зеленым шрифтом выделены вопросы для интерактивной викторины. Остальные вопросы пишутся на отдельных карточках, из которых необходимо выбрать правильный ответ.

1. В зарослях этого кустарника ребята встретили Краблика (книга 1):

- смородина
- МАЛИНА
- калина

2. Этот цвет предупреждал доктора Густава о болезнях пациента (книга 1):

- КРАСНЫЙ
- зеленый
- черный

3. На них ребята передвигались по Ведомству (книга 1):

- ролики
- КРЕСЛА
- лифты

4. С помощью чего путешественники узнавали путь (книга 1):

- КОМПАС
- звёзды
- карты

5. Её должны были спасти герои (книга 1):

- Книгу Знаний
- Ума Палату
- СОКРОВИЩНИЦУ ЗНАНИЙ

6. Этот предмет Велька взяла на память об Абрадаре (книга 2):

- книгу
- ШКАТУЛКУ
- магнит

7. По его просьбе ребята вновь вернулись в Абрадар (книга 2):

- Тени
- Краблика
- ЗЕВСА

8. Название ресторана в Рилле (книга 2):

- «ЧЕТЫРЕ СЕЗОНА»
- «Четыре стихии»
- «Четыре времени года»

9. Имя брата Алисии (книга 2):

- Тобби
- РОББИ
- Лори

10. Стихотворение этого поэта Ромка не выучил (книга 3):

- Александра Блока
- Михаила Лермонтова
- АЛЕКСАНДРА ПУШКИНА

11. Новогоднее дерево семьи Королёвых (книга 3):

- ПИХТА
- сосна
- ель

12. Такой подарок выбрала Велька родителям (книга 3):

- книги
- БРАСЛЕТЫ
- путевки

13. Ромка часто посещал эти учреждения культуры (книга 3):

- библиотеку
- консерваторию
- МУЗЕЙ

14. Так называлась страна из прошлого 2787 года (книга 3):

- РУКОДОЛЬЕ
- Рукоделие
- Рукомирие

15. На нём Ромка летал с папой (книга 4)

- самолет
- вертолет
- ПАРАШЮТ

16. После её укуса у Вельки появилась метка (книга 4)

- МЕДУЗА
- рыба
- акула

17. Велькин подарок для Тени (книга 4)

- сборник стихов
- блокнот
- РУЧКА

18. Из-за этого почтового отправления мама и Маруся ушли пораньше (книга 4)

- ПИСЬМО
- бандероль
- посылка

19. Пропажа провидца Всевидящее Око (книга 1):

- очки
- КНИГА
- провидение

20. Волшебный предмет, который передал Вельке умирающий Оракул (книга 5)

- ПЕРСТЕНЬ
- ожерелье
- браслет

21. Имя хозяина сувенирного магазина в Париже. (книга 5)

- Жан
- ПЬЕР
- Перье

Интерактивный кроссворд «Таинственный мир» (см. медиа «Таинственный неизведанный мир от Юлии Корнеевой») <http://gaidarteka.ru/catalog/683>

Цель кроссворда – разгадать ключевое слово, чтобы вспомнить фантастический мир, в который отправились герои во второй книге.

1. Так профессор называл энподус (книга 2) /жезл/
2. Имя девочки, укравшей у героев волшебные вещи. (книга 5) /Мишель/
3. Французский город, в который попадают герои в 5 книге. /Париж/
4. С их помощью можно увидеть вход в другие миры. (книга 1) /макры/
5. Эту нимфу спас Ромка. (книга 1) /Динни/
6. Имя преступника (книга 4) /Лейдас/
7. Так Краблик назвал Виолетту. /Лето/

КЛЮЧЕВОЕ слово кроссворда: В этот мир отправились герои книги вместе с Сардонисом (книга 2) /Жирандо/

***Тест-викторина «ПРОФЕССИОНальный знаток»:
о ПРОФЕССИЯХ литературных героев***

1. Профессия тётушки Тотти (книга 1):
 - ПОРТНИХА
 - модельер
 - швея
2. Профессия Залихвата (книга 1):
 - археолог
 - архивариус
 - АРХИТЕКТОР
3. Профессия Фильдеперса (книга 1):
 - чертежник
 - ХУДОЖНИК
 - график
4. Человека этой профессии встретили герои, войдя в город Дюссель-Мюссель (книга 1):
 - ФОТОГРАФ
 - гид
 - репортер
5. Профессия героя по имени Вива (книга 2):
 - библиотекарь
 - столяр
 - УЧИТЕЛЬ
6. Профессия героя по имени Ригз (книга 2):
 - САДОВНИК
 - печник
 - ботаник
7. Профессия господина Цируса (книга 2):
 - цирюльник
 - ЧАСОВЩИК
 - циркач

8. Профессия Алисии (книга 2):

- ВРАЧ
- волшебница
- ветеринар

9. «Профессия» Изворотливого Лиса (книга 3):

- пират
- КОНТРАБАНДИСТ
- бандит

10. Профессия Килта (книга 3):

- РЫБАК
- КАМЕНЩИК
- рабочий

11. Профессия Арчидакса (книга 4):

- волшебник
- певец
- ВРАЧ

12. Профессия Серова (книга 5):

- АРХЕОЛОГ
- архитектор
- историк

Вопросы для викторины «Миры Юлии Корнеевой»

1. Название гостиницы, в которой остановились путешественники. (книга 1)
/«Мировая лежанка»/
2. Поэт, сочинявший стихи, песни и вирши, которого спас Ромка (книга 1).
/Тень/
3. Через него герои ушли от сладкоголосых нимф. (книга 1) /дупло дуба/
4. Он добывал золото и драгоценные камни. (книга 1) /лепрекон Шамус/
5. В нем хранилась Сокровищница знаний. (книга 1) /в фонтане/
6. Посвященный, который помог ребятам справиться с Чёрными Карликами.
(книга 1) /Жиль/
7. Предатель среди Мудрецов. (книга 1) /Густав/
8. Его в награду получил Краблик. (книга 1) /ветролет/
9. С его помощью Магнит получает энергию (книга 2) /ЭнПодУс –
Энергетическое Подпитывающее Устройство/
10. Листья этого цвета увидели путники на деревьях в Жирандо (книга 2)
/лиловые и синие/
11. Ими были покрыты фасады домов главной площади Рилля (книга 2)
/росписью и рисунками/
12. Потеря Сардониса-Амадеуса (книга 2) /память/
13. Имя, которое Велька дала своему мустангу (книга 2) /Летучее Перышко/
14. Настоящее имя Сардониса (книга 2) /Гедеон Давиль/
15. С помощью чего удалось победить Ригза? (книга 2) /Звёздной Пыли/
16. Такие картины были экспонатами Музея Истории. (книга
3)/галаграфические/
17. Они спасали от Прозрачных (книга 3) /Защитные Обручи/
18. Они служили «подводными лодками» для ребят (книга 3) /черепахи/
19. Угощение ребят, приготовленное Кораблику и Тени (книга 4) /чай, пирог,
варенье/
20. Название отметины на руке Велки (книга 4) /Зов Судьбы/
21. Название Мира, в который отправились герои (книга 4) /Касалея/
22. Хозяйка драконьей фермы (книга 4) /Ариадна/
23. Имя принца (книга 4) /Пермидонтикус Четвертый (Трэй)/
24. Обитательница оранжереи (книга 4) /Магнолия/
25. С её помощью ребята вернулись домой (книга 4) /чешуйки/
26. Имя любимой кошки героев. (книга 5) /Дульсинея/
27. В этом музее произошло нападение на господина Лейдаса. (книга 5) /Лувр/
28. На это представление в этом формате под названием «Кора –
повелительница жанра» попали герои. (книга 5) /опера/

Ребусы: (см. в приложении)

1. В него превратили профессора Корбута. (книга 2)
/ТЕЛЕСКОП=ТЕЛЕвизор+Спиннер+КОТ (т=п)/
2. Его Трэй подарил Вельке на память. (книга 4)
/АМУЛЕТ=шАр+МУзыка+ЛЕТо/
3. Его Ромка нашёл на чердаке Матаны. (книга 3)
/АЛЬБОМ=АЛфавит+Ь+БАМбук (а=о)/
4. В нём располагался Узел Вечности. (книга 4) /ШАТЁР=ШАхматы+ТЕРмос
(е=ё)/
5. По ней двигался воздушный экспресс. (книга 1)
/РАДУГА=РАкета+ДУб+ГАЗета/

ВЕЛЬКА И РОМКА
ПРОТИВ ЧЕРНЫХ КАРЛИКОВ

Юлия Корнеева
Новые приключения
Вельки и Ромки
ТАННА МАГЕНТА МИРОВ

Юлия Корнеева
Велька и Ромка
в Кармане Времени

))))

))))))



T=П



ВЕЛЬКА И РОМКА
ПРОТИВ ЧЕРНЫХ КАРЛИКОВ

Юлия Корнеева
Новые приключения
Вельки и Ромки
ТАННА МАГЕНТА МИРОВ

Юлия Корнеева
Велька и Ромка
в Кармане Времени

”””””

«

”””

А Б В Г Д Е Ё Ж
З И Й К Л М Н
О П Р С Т У Ф Х
Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь
Э Ю Я . , ? !



А=О



”””””

”””



””””

”

””””